

Défense contre les Michael's cue-bid

I Principes

Le soutien de la couleur d'ouverture est compétitif

Le petit cue-bid (couleur la plus économique) est une enchère limite dans la 4° couleur

Le grand cue-bid (couleur la moins économique) est un soutien forcing de la couleur d'ouverture

La 4° couleur est naturelle forcing

Le contre couvre les autres cas

II Ouverture 1 ♥

a/ intervention à 2SA (les mineures)

3♣ : enchère limite à ♠

3♦ : fitté ♥ forcing

3♥ : compétitif

3♠ : naturel forcing

3SA : naturel

4♣/♦ : splinter

4♥ : pour les jouer, distribué

4♠ : pour les jouer

X : couvre les cas où l'on est misfitté et que l'on veut les contrer dans une des mineures, les cas où l'on a un jeu de manche sans fit ni couleur longue et sans arrêt dans l'une des mineures, et les mains fittées limite (on soutiendra quand les adversaires auront rectifié à 3♣ ou 3♦ ou bien on jouera 3 ♣ ou 3 ♦ X)

b/ intervention à 2 ♥ (les ♠ et les ♣)

2♠ : enchère limite à ♦

2SA : naturel

3♣ : fitté ♥ forcing

3♦ : naturel forcing manche

3♥ : compétitif

3SA : naturel

3♠/4♣ : splinter

4♦ : rencontre

4♥ : pour les jouer, distribué

X : couvre les cas où l'on est misfitté et que l'on veut les contrer dans une des couleurs, les cas où l'on a un jeu de manche sans fit ni couleur longue et sans arrêt dans l'une des couleurs, et les mains fittées limites (on soutiendra quand les adversaires auront rectifié à 2♦ ou 3\$ ou bien on jouera 2♦ ou 3 \$ contrés)

c/ intervention à 3 ♣ (du ♦ et du ♠)

3♦ : forcing avec du ♣

3♥ : naturel compétitif

3♠ : fitté ♥ forcing (ne promet pas de contrôle ♠)

3SA : naturel

4♣ : rencontre

4♦ : splinter

4♥ : pour les jouer, distribué

X : couvre les cas où l'on est misfitté et que l'on veut les contrer dans une des couleurs, les cas où l'on a un jeu de manche sans fit ni couleur longue et sans arrêt dans l'une des couleurs, et les mains limites, fittées ou non.

II Ouverture 1 ♠

a/ intervention à 2SA (les mineures)

3♣ : enchère limite à ♥

3♦ : fitté ♠ forcing (ne promet pas de contrôle ♦)

3♥ : naturel forcing de manche

3♠ : compétitif

3SA : naturel

4♣/♦ : splinter

4♥ : pour les jouer

4♠ : pour les jouer, distribué

X : couvre les cas où l'on est misfitté et que l'on veut les contrer dans une des mineures, les cas où l'on a un jeu de manche sans fit ni couleur longue et sans arrêt dans l'une des mineures, et les mains fittées limite (on soutiendra quand les adversaires auront rectifié à 3♣ ou 3♦ ou bien on jouera 3♣ ou 3♦ contrés).

b/ intervention à 2 ♠ (les ♥ et les ♣)

3♣ : enchère limite à ♦

3♦ : naturel forcing de manche

3♥ : fitté ♠ forcing (ne promet pas de contrôle ♥)

3♠ : compétitif

3SA : naturel

4♣/4♥ : splinter

4♦ : rencontre

4♠ : pour les jouer, distribué

X : couvre les cas où l'on est misfitté et que l'on veut les contrer dans une des couleurs, les cas où l'on a un jeu de manche sans fit ni couleur longue et sans arrêt dans l'une des couleurs, et les mains fittées limite (on soutiendra quand les adversaires auront rectifié à 3♣ ou 3♥ ou bien on jouera 3♣ ou 3♥ contrés).

c/ intervention à 3 ♣ (du ♦ et du ♥)

3♦ : forcing avec du ♣

3♥ : fitté ♠ forcing (ne promet pas de contrôle ♥)

3♠ : compétitif

3SA : naturel

4♣ : rencontre

4♦/4♥ : splinter

4♠ : pour les jouer, distribué

X : couvre les cas où l'on est misfitté et que l'on veut les contrer dans une des couleurs, les cas où l'on a un jeu de manche sans fit ni couleur longue et sans arrêt dans l'une des couleurs, et les mains fittées limites.

III Ouverture 1 ♦

a/ Intervention à 2 ♦ (les majeures)

2♥/♠ : tenue pour SA ou cue-bid anticipé

2SA : naturel

3♣ : naturel forcing distribué

3♦ : distribué, non forcing

3♥/♠ : splinter

3SA : naturel

X : couvre les cas où l'on est misfitté et que l'on veut contrer dans une des couleurs.

b/ Intervention à 2SA (les ♣ et les ♥)

3♣ : tenue pour SA ou cue-bid anticipé

3♦ : compétitif

3♥ : enchère limite à ♠

3♠ : naturel forcing de manche

X : couvre les cas où l'on est misfitté et que l'on veut contrer dans une des couleurs.

III Ouverture 1 ♣

a/ Intervention à 2 ♦ (les majeures)

2♥/♠ : tenue pour SA ou cue-bid anticipé

2SA : naturel

3♣ : distribué, non forcing

3♦ : naturel forcing distribué

3♥/♠ : splinter

3SA : naturel

X : couvre les cas où l'on est misfitté et que l'on veut contrer dans une des couleurs.

b/ Intervention à 2SA (les ♣ et les ♥)

3♣ : distribué, non forcing

3♦ : tenue pour SA ou cue-bid anticipé

3♥ : enchère limite à ♠

3♠ : naturel forcing de manche

3SA : naturel

X : couvre les cas où l'on est misfitté et que l'on veut contrer dans une des couleurs.